



westermann

Mathe mal anders - mit
www.zahlenzorro.de



www.zahlenzorro.de - Das Mathe-Online-Programm für Klasse 1 bis 4:

- bietet spannende Themen für hohe Motivation
- beinhaltet auch Aufgaben zum Wettrechnen sowie Knobel- und VERA-Aufgaben
- fördert alle mathematischen Kompetenzbereiche in jeder thematischen Aufgabenreihe
- motiviert mit dem persönlichen Punktekonto, der Urkunde, dem Zorrozauber-Bild sowie den Sammelstickern für das Zirkus-Sammelbild
- hilft mit der Vorlesefunktion Kindern, denen das Lesen noch schwer fällt
- eignet sich zur sinnvollen Differenzierung
- unterstützt die individuelle Förderung durch statistische Auswertungen
- ist lehrwerksunabhängig einsetzbar

Jede Aufgabenreihe besteht aus 10 Aufgaben.

Gib die richtige Lösung ein und klicke auf „OK“.

Wenn deine Lösung falsch ist, dann hast du einen 2. Versuch, um die richtige Lösung einzugeben. Wenn du beim 2. Versuch die richtige Lösung eingibst, erhältst du noch die Hälfte der Punktzahl.

Wenn du die Aufgabe nicht lösen kannst, hast du auch die Möglichkeit auf „Nicht bearbeiten“ zu klicken.

Viel Spaß!



41 Ein Rechteck ist in seinen Ecken mit einem Zahlenpaar beschriftet. Die Zahlenpaare sind: (1, 2) und (3, 4). In die 1. Spalte eintragen. Ein weißer Pfeil zeigt die Spaltenrichtung nach rechts. Geben Sie die Summe der Zahlenpaare ein. (2 Punkte)



42 Ein Foto zeigt vier Fingerabdrücke. Welche dieser Fingerabdrücke sind die gleichen? (2 Punkte)



43 Der Ballon des Ringes hat 4 Kerze. Die Höhe des Ballons ist in der Tabelle nach unten angegeben. Wie groß ist der Durchmesser des Ballons? (2 Punkte)

Die Höhe ist:	1,00 m	1,25 m	1,50 m
⊙ Durchmesser in mm	8,2	9,4	10,6
⊙ Höhe in mm	3,7	3,0	4,2



44 Siehe die gleichmäßige Kette von Ankerketten. Welches Element folgt als nächstes? (2 Punkte)

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100



westermann

Voraussetzungen für die Arbeit mit Zahlenzorro:

- Internetzugang
- Zahlenzorro-Lizenz mit Benutzername und Kennwort

Welche Lizenzen gibt es?

- Testzugang kostenfrei für 14 Tage
- Einzellizenz für 14 € pro Kind und Jahr
- Klassenlizenz für 40 € pro Klasse und Jahr
- Schullizenz für 185 € pro Schule und Jahr

- Schulträgerlizenz für 99 € pro Schule und Jahr

Ausführliche Lizenzbedingungen und Möglichkeiten zur Anmeldung unter www.zahlenzorro.de/info

The screenshot shows the Zahlenzorro website interface. At the top, there is a navigation bar with 'Schulbenutzer | Kunde | Kennwort' and a 'Schroedel' logo. The main content area is divided into several sections:

- Benutzername / Kennwort:** A login form with fields for 'Benutzername' and 'Kennwort', and a 'Schul-ID' field. A 'Anmelden' button is below.
- Benutzername/Kennwort vergessen?** A link to recover credentials.
- Testen und Lizenzverlauf:** A section with links for 'Testzugang und Einzellicenzen', 'Testzugang und Klassenlizenzen für Lehrkräfte', 'Testzugang und Schullizenzen', and 'Neuanmeldung für Schulträger'.
- Mehr Informationen:** A section with links for 'Zahlenzorro-Einführung (PDF, 2 MB)', 'Zahlenzorro-Prospekt (PDF, 4 MB)', 'Spillervoraussetzungen', 'Zentrale Schülerverwaltung', 'Schülerzugang einrichten', 'Partnerverträge', 'Aufgabenpoolfreigeber', 'Für Eltern', 'Zahlenzorro-Slider bestellen', and 'Zahlenzorro-Hefte bestellen'.
- Mit Zahlenzorro online Mathe üben:** A section titled 'Zahlenzorro ist:' with bullet points: 'ein Online-Mathe-Programm für Klasse 1 bis 4' and 'Zehn Üben und Trainieren aller Kompetenzbereiche in Form Mathematik in der Schule und zu Hause'. Below this is an illustration of a zorro.
- Zahlenzorro bietet:** A section with bullet points: 'Aufgaben, die in Geschichten verpackt sind (Erzählische Aufgaben)', 'Drehspiele, Porträts, Fußball, Freizeitspiele, Gruselgeschichten, Plote, Puzzel, Präzisions-, Unterwasser, Waldbum', 'Kreiselrätsel', 'Aufgaben, die auf die Vergleichsarbeiten (VERA) in Klasse 3 vorbereiten', 'Möglichkeit zum Wettstreiten gegen andere Schüler/innen und gegen die Zeit', 'Aufgaben zum kleinen Einmaleins und des Zehnerstrahls', and 'detaillierte statistische Auswertungen'. Below this is an illustration of a zorro.
- Zahlenzorro-Lizenzen:** A section with three columns: 'Lehrkräfte', 'Schulen', and 'Eltern'. Each column has a 'Klassenlizenz für 39 €', 'Schullizenz für 179 €', and 'Einzellizenz für 14 €' respectively. Below each is a 'Testlizenz für 14 Tage' and a note about the purchase date (01.01.2017).



So arbeiten Kinder mit Zahlenzorro – Aufgaben auswählen und aufrufen:

- www.zahlenzorro.de aufrufen
- Benutzername und Kennwort eingeben
- im Bereich „Mathe-Aufgaben“ auswählen:
 - > Themenwelten
 - > Knobelaufgaben
 - > Wettrechnen
 - > VERA-Aufgaben
- im Aufgabengenerator angeben:
 - > Klasse
 - > Jahreszeit
 - > Thema
 Per Zufallsgenerator wird dann eine passende Aufgabenreihe aufgerufen.

Durch die Angabe von Klasse und Jahreszeit werden unterschiedliche Lernstände im Verlauf eines Schuljahres berücksichtigt.



So arbeiten Kinder mit Zahlenzorro – Aufgabentypen in Zahlenzorro:

- Themenwelten: Detektive, Fantasy, Freizeitpark, Fußball, Gruselgeschichten, Pferde, Piraten, Prinzessinnen, Tolle Tiere, Unterwasser, Weltraum
- Knobelaufgaben für Rätselfans
- VERA-Aufgaben zur Vorbereitung auf die Vergleichsarbeiten in Klasse 3
- Wettrechnen

In den Aufgaben sorgen unterschiedliche Aufgabenformate wie z. B. Multiple-Choice oder Lückentexte für Abwechslung.

Die Ameise Ami möchte von ihrem roten Startpunkt zu ihrem blaufarbenen Ziel. Wie weit ist der kürzeste Weg, wenn sie nur über die Kanten laufen kann?

2 cm

6 cm 8 cm 9 cm 10 cm

Nicht bearbeiten

2. Klasse, Herbst
Nr.: 100307/2

Geist Gisela kauft sich eine neue Rasselkette und eine neue Kugel. Wie viel muss sie bezahlen?

Gisela muss Euro bezahlen.

6€ 11€

Nicht bearbeiten OK

Zum Wettrechnen herausfordern

1. Klasse, Frühling
Nr.: 1530649/8

Aufgaben von: Britta Gaufrés

Was möchtest du rechnen?

+
 -
 *
 :
 Ergänzung

Gegen wen möchtest du antreten?
Wenn du gegen dich selbst antreten möchtest, wähle deinen Namen aus.

Felix Max

Wettrechnen starten



So arbeiten Kinder mit Zahlenzorro – Aufgaben bearbeiten:

- Die Bearbeitungszeit kann von der Lehrkraft individuell angepasst werden.
- Die Bearbeitung der Aufgaben kann von den Kindern unterbrochen und zu einem späteren Zeitpunkt fortgesetzt werden.
- Die Kinder können innerhalb einer Aufgabenreihe jederzeit zwischen den Aufgaben wechseln.
- Verbale und symbolische Rückmeldungen zeigen den Kindern, ob eine Aufgabe richtig oder falsch gelöst wurde.

The screenshot displays the Zahlenzorro online learning interface. At the top left, there is a profile card for 'Felix' with a 'Überprüfen' button and a 'Verbleibende Zeit: 19:27' indicator. The main content area shows a math problem: 'Charlotte spielt mit 10 Jungen und weiteren 5 Mädchen zusammen Fußball. Sie teilen sich in 2 Teams ein. Wie viele Kinder spielen in einem Team?' with radio button options for 7, 8, 9, and 10 children. The '8 Kinder' option is selected and marked as 'Richtig! Weiter'. A sidebar on the right shows a list of tasks from 'Aufgabe 1' to 'Aufgabe 10', with 'Aufgabe 1' selected and '+ 4 Punkte' earned. The bottom of the screen displays '2. Klasse, Frühling' and 'Aufgaben von: Matthias Stegmaier'.



westermann

So arbeiten Kinder mit Zahlenzorro – Punktestand ansehen:

- unter > Meine Übersicht
auf das Schuljahr klicken
- über die Reiter können aufgerufen
werden:
 - alle Punkte
 - Punkte pro Aufgabe
 - Punkte pro Monat
 - Punkte im Wettrechnen

The screenshot shows the Zahlenzorro user interface. At the top, there is a navigation bar with 'Seitenübersicht | Kontakt' and a logo for 'Schroedel'. The main content area is titled 'Halle' and displays a message: 'Hallo Du hast 124 Punkte!'. Below this, there is a table showing the score overview:

Alle Punkte	Punkte pro Aufgabe	Punkte pro Monat	Punkte im Wettrechnen
124	Schuljahr 2014/2015 (Zahlenzorro_3a)		
0	Schuljahr 2014/2015 (Zahlenzorro_3a)		
1961	Schuljahr 2014/2015 (Zahlenzorro_3a)		
0	Schuljahr 2009/2010 (Wechsel zu Klasse Zahlenzorro_3a)		
2085	Gesamtpunkte		

Below the table, there is a 'Hilfe' section with two cartoon characters and the text: 'So funktioniert Zahlenzorro. Wähle auf dieser Seite links unter "Mathe-Aufgaben" aus, was du machen möchtest.'

So arbeiten Kinder mit Zahlenzorro – spielerisch zum Lernerfolg:

Für jede richtige Antwort werden den Kindern Punkte auf ihrem persönlichen Punktekonto gutgeschrieben. Und das Punktesammeln lohnt sich:

- damit die 12-teiligen Zorrozauber-Bilder nach und nach aufgedeckt werden
- um mit den Zahlenzorro-Sammelstickern das bunte Zirkus-Sammelbild zu vervollständigen
- um eine Zahlenzorro-Urkunde zu erhalten





westermann

Weitere Vorteile von Zahlenzorro für Kinder und Eltern:

Zahlenzorro

- kann auch zu Hause genutzt werden
- kann lehrwerksunabhängig genutzt werden
- berücksichtigt individuelle Lernstände
- fördert alle mathematischen Kompetenzbereiche in jeder thematischen Aufgabenreihe
- bietet die Vorlesefunktion für Kinder, denen das Lesen noch schwer fällt
- führt zu einer hohen Motivation durch die Arbeit am Rechner oder auf dem Tablet
- beinhaltet vielfältige Belohnungsmöglichkeiten
- ermöglicht elektronische Nachrichten an die Lehrkraft über die Briefkasten-Funktion





westermann

So arbeiten Lehrkräfte mit Zahlenzorro – eine neue Klasse einrichten:

- www.zahlenzorro.de aufrufen
- Benutzername und Kennwort eingeben
- unter > Neue Klasse eine neue Klasse und Schüler/-innen hinzufügen

Belandübersicht | Karte | Kontakt **AA** Schraedel

ZAHLENZORRO

Angemeldet als:
Lehrkraft
Abmelden ▶

Mein Zahlenzorro

- Zahlenzorro-Startseite
- Meine Klassen
- Tipps und Neues
- Neue Klasse/Klasse übernehmen
- Zentrale Schülerverwaltung (ZSV)
- Briefkasten
- Aufgaben erstellen
 - Neue Aufgabe erstellen
 - Meine Aufgaben-Ergebnisse
 - Meine Aufgaben online
- Mehr Informationen
 - Einführung zu Zahlenzorro (PDF, 2 MB)

= Mein Zahlenzorro = Zahlenzorro_3a
Zahlenzorro_3a

Vorname Nachname	Anzahl bearbeitete Aufgabenblätter	Erreichte Punkte	Mögliche Punkte
Clara	0	0	0
Ella	20	91	96
Imke	0	0	0
Julia	0	0	0
Lina	0	0	0
Melanie	0	0	0
Patra	0	0	0
Patra H	0	0	0
Sina	17	124	470
Stefanie	0	0	0
Susanne	0	0	0
Summe	37	215	566

- Liste als Excel-Datei
- Alle Statistiken als PDF

Verwaltung

- Schüler/-in hinzufügen
- Benutzernamen/ Kennwörter zeigen
- Dauer/Anzeige richtige Antworten festlegen, Vorlesefunktion
- Klassendaten ändern
- Klasse übergeben
- Klasse löschen

Auszeichnungen

- Urkunden-Übersicht
- Urkunden drucken (PDF)
- Zorrozuber
- Sammelbild

Statistiken

- Punktezahl pro Monat
- Punktezahl nach Kompetenzbereichen
- Punktezahl nach Kompetenzbereichen pro Monat



westermann

So arbeiten Lehrkräfte mit Zahlenzorro – Statistiken zur Klasse aufrufen:

- unter > Meine Klassen auf die gewünschte Klasse klicken
- im rechten Kontextmenü auf die gewünschte statistische Auswertung klicken

The screenshot shows the Zahlenzorro web interface. On the left is a sidebar with navigation options. The main area displays a line chart titled 'Punktezahl nach Kompetenzbereichen pro Monat' for the class 'Zahlenzorro_3a'. The chart shows scores for five categories: Zahlen & Operationen, Raum & Form, Muster & Strukturen, Größen & Messen, and Daten, Häufigkeit & Wahrscheinlichkeit. The x-axis represents months from 03. 2015 to 08. 2016, and the y-axis represents 'Punkte' from 0 to 110. A legend below the chart identifies the categories with colored lines. On the right, a sidebar contains a 'Verwaltung' menu with options like 'Schüler-in hinzufügen' and 'Klasse löschen', an 'Auszeichnungen' menu with 'Urkunden-Übersicht', and a 'Statistiken' menu with 'Punktezahl pro Monat' and 'Punktezahl nach Kompetenzbereichen' (which is selected).

Angemeldet als: Lehrkraft

Mein Zahlenzorro

- Meine Klassen
- Tipps und News
- Neue Klasse/Klasse übernehmen
- Zentrale Schülerverwaltung (ZSV)
- Briefkasten

Aufgaben erstellen

- Neue Aufgabe erstellen
- Meine Aufgaben-Entwürfe
- Meine Aufgaben online

Mehr Informationen

- Einführung zu Zahlenzorro (PDF, 3 MB)
- Zahlenzorro-Prospekt (PDF, 4 MB)

> Mein Zahlenzorro > Zahlenzorro_3a > Punktezahl nach Kompetenzbereichen pro Monat

Zahlenzorro_3a

Punktezahl nach Kompetenzbereichen pro Monat

Punkte

Monat

Zahlen & Operationen, Raum & Form, Muster & Strukturen, Größen & Messen, Daten, Häufigkeit & Wahrscheinlichkeit

Aufgabentyp: Alle

Zeitraum: Monat

OK

Verwaltung

- Schüler-in hinzufügen
- Benutzernamen/ Kennwörter zeigen
- Dauer-Anzeige richtige Antworten festlegen, Vorlesefunktion
- Klassendaten ändern
- Klasse übergeben
- Klasse löschen

Auszeichnungen

- Urkunden-Übersicht
- Urkunden drucken (PDF)
- Zorrozauber
- Sammelbild

Statistiken

- Punktezahl pro Monat
- Punktezahl nach Kompetenzbereichen
- Punktezahl nach Kompetenzbereichen pro Monat**
- Bearbeitungsdauer pro Schüler-in

So arbeiten Lehrkräfte mit Zahlenzorro – Statistiken zu einem Kind aufrufen:

- unter > Meine Klassen auf die gewünschte Klasse klicken
- in der Klassenübersicht auf das gewünschte Kind klicken
- im rechten Kontextmenü auf die gewünschte statistische Auswertung klicken

Mit den Zahlenzorro-Statistiken haben Lehrkräfte die Stärken und Schwächen der Kinder im Blick. Aussagen zum individuellen Förder- und Förderbedarf sind schnell und einfach möglich. Alle Statistiken lassen sich ausdrucken.



So arbeiten Lehrkräfte mit Zahlenzorro – von einem Kind bearbeitete Aufgabenreihen einsehen:

- unter > Meine Klassen auf die gewünschte Klasse klicken
- in der Klassenübersicht auf das gewünschte Kind klicken
- in der Tabelle auf die gewünschte Aufgabenreihe klicken
-> Es öffnet sich ein PDF, das die richtige Lösung und die vom Kind eingegebene Lösung abbildet.

Thematische Aufgabenreihe

Thema	Klasse / Kennzahl / Aufg.-Reihe
Gruselgeschichten	Klasse 2 Herbst 113
Prinzessinnen	Klasse 3 Sommer 323
Prinzessinnen	Klasse 4 Frühling 307
Piraten	Klasse 2 Sommer 157

Aufgabenreihe

Typ: Thematische Aufgabenreihe

Thema: Prinzessinnen

Klasse: 4

Kennisstand: Frühling

Aufgaben bearbeitet von: Susanne, am: 02.03.2010 in 05:34 Minuten, mit 40 von 80 Punkten

5 Aufgaben richtig im 1. Versuch

0 Aufgaben richtig im 2. Versuch

1 Aufgabe falsch

4 Aufgaben nicht bearbeitet

Aufgabe 1

Kompetenzbereiche: Zahlen und Operationen, Größen und Messen

Aufgabentyp: Lückentext

Diese Aufgabe wurde richtig beantwortet.

Prinzessin Straciatella wohnt mit ihren Eltern und dem Hofstaat auf Schloss Eisstein. Alle lieben Eis. Prinzessin Straciatella schleckt am Tag mindestens

5 Kugeln Eis.

Wie viele Kugeln isst die Prinzessin in 12 Wochen?

In 12 Wochen isst Prinzessin Straciatella 420 vierhundertzwanzigvierhundertundzwanzig_Kugeln Eis.

Antwort: 420

Aufgabe 2

Kompetenzbereiche: Zahlen und Operationen, Größen und Messen

Aufgabentyp: Multiple Choice

Diese Aufgabe wurde falsch beantwortet.

Der Hofstaat aus 50 Personen verbraucht in einer Woche ungefähr 70 Liter Eis. Jede Person bekommt etwa gleich viele Eiskugeln pro Tag. Aus 1 Liter Eis macht der Eiseverkäufer 10 Kugeln.

Bekommen alle Personen des Hofstaates so viel Eis, wie die Prinzessin? Sie isst jeden Tag 5 Eiskugeln.

- Alle Personen im Hofstaat bekommen genauso viel Eis wie die Prinzessin.
- Alle Personen im Hofstaat bekommen weniger Eis als die Prinzessin.
- Alle Personen im Hofstaat bekommen mehr Eis als die Prinzessin.
- Prinzessin Straciatella bekommt mehr Eis als jede andere Person im Hofstaat.

Aufgabe 3

Kompetenzbereiche: Zahlen und Operationen, Größen und Messen

Aufgabentyp: Lückentext

Diese Aufgabe wurde richtig beantwortet.

Das ist das Grundrezept zur Herstellung von ungefähr 250 ml Eis:

1 Eigelb wird mit 60 gr Zucker langsam erwärmt. 250 ml Milch werden nach und nach hinzugegeben. Die erkaltete Eismasse wird in die Eismaschine gegeben.




Vorteile von Zahlenzorro für Lehrkräfte:

- detaillierte Auswertungen der mathematischen Kompetenzen als Basis für das individuelle Fördern und Fordern
 - der ganzen Klasse und
 - einzelner Schüler/-innen im Vergleich zum Klassendurchschnitt
- Vorbereitung auf die Vergleichsarbeiten in Klasse 3 (VERA)
- Möglichkeit zur Erstellung eigener Aufgaben
- Möglichkeit zum Versenden elektronischer Nachrichten an die Kinder über die Briefkasten-Funktion
- hohe Motivation der Schüler/-innen durch:
 - die Arbeit am Rechner oder auf dem Tablet
 - das Sammeln von Punkten
 - das schrittweise Aufdecken der 12-teiligen Zorrozauber-Bilder
 - die Vergabe von Zahlenzorro-Sammelstickern für das Zirkus-Sammelbild
 - das Freischalten von Bonusspielen
 - die Vergabe von Zahlenzorro-Urkunden

VERA

Prinzessin Milli zaubert mit ihrem Zauberstab Kästchen nach einem ganz bestimmten Muster.
Wie viele Kästchen hat das fünfte Quadrat?

Das fünfte Quadrat hat Kästchen.

1.  2.  3. 

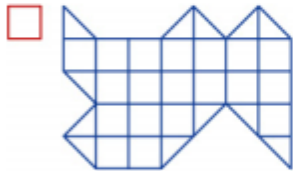
3. Klasse, Frühling
Nr.: 332/1

Aufgaben von: Maria Wichmann

VERA

Die rote Figur ist ein Einheitsquadrat.
Wie viele Einheitsquadrate hat die blaue Figur, wenn auch die Dreiecke berücksichtigt werden?

Die blaue Figur hat insgesamt Einheitsquadrate.



3. Klasse, Sommer
Nr.: 336/5

Aufgaben von: Maria Wichmann



westermann

Weitere Informationen zu Zahlenzorro:

- www.zahlenzorro.de/info
- Info-Film: www.zahlenzorro.de/film.jsp
- Prospekt
- Unser Berater-Team hilft Ihnen gern weiter:
 - E-Mail:
zahlenzorro@westermanngruppe.de
 - Telefon: **0531-708 8575**
Mo - Do: 8.00 – 18.00 Uhr
Fr: 8.00 – 17.00 Uhr





westermann

Noch mehr Mathe-Spaß:

- mit den **Zahlenzorro-Apps** für Android- und iOS-Geräte (weitere Infos in Ihrem App-Store)
- mit den **Zahlenzorro-Heften**
Weitere Infos und Bestellmöglichkeiten unter:
www.grundschulclick.de/zahlenzorro-hefte

Mit den Zahlenzorro-Apps spielerisch üben



Spielen gegen die Zeit. Mit tollen Zahlenzorro-Belohnungsbildern.

Zahlenzorro - Das Heft:

Mit tollen Belohnungstickern für ein Zahlenzorro-Daumenkinio!

